

2014 第二屆 IGCS 智慧校園創新應用競賽

競賽辦法(草案)

壹、 背景目的

財團法人資訊工業策進會與中華民國數位學習學會本著推動教育發展之精神，並鼓勵教育產業相關人員如學校教務行政人員、教師、教育服務提供業者，以資訊科技為輔助，創造嶄新的服務與價值，特舉辦本競賽活動，廣邀教師、教務行政人員與數位學習相關業者共襄盛舉、一同參與。

貳、 辦理單位

資策會數位教育研究所、中華民國數位學習學會

參、 競賽辦法與流程

一、 本競賽分為三組、各自獨立評比：

組別	對象	類別	主旨
智慧校園組	校長、教務行政人員		智慧校園之規劃與實踐、學習情境建置、行政流程革新。
教學應用組	教師	數位教學類	活用資訊科技產生創新教案
		綜合教學類	學校場域中的其它教學應用，如翻轉教室、學習共同體…等教學模式之實踐
教育產業組	業者	數位內容類	雲端網路教學資源應用
		教學軟體類	學習軟體或雲端平台開發
		科技設備類	教育學習各種硬體開發
		行動應用類	APP 或其它與教學相關之工具

二、 參賽費用

以作品為單位，每件報名酌收工本費，繳交費用如下表：

組別	階段	繳交費用
智慧校園組	報名(參加初賽)	新臺幣\$500 元整
教學應用組	報名(參加初賽)	新臺幣\$500 元整
教育產業組	報名參賽	新臺幣\$5,000 元整

肆、 競賽時程

作業時程	103/9	103/10	103/11	103/12	104/1	104/2
公布推廣						
報名、初賽繳件						
初賽審查						
決賽繳件						
頒獎表揚						

伍、 參賽者權利

- 一、於9月上旬免費參加磨課師(MOOCs)教學國際研討會，會中將邀請國內外領域專家教授，針對磨課師等創新教學模式進行分享，報名費原價每人\$3,000 元整。
- 二、於10月起免費參加於北、中、南等地舉辦之翻轉教室研習論壇，除了邀集領域專家與會座談、並將就翻轉教室之設計與實施做經驗交流與分享。
- 三、參與競賽之團隊成員，可憑初賽繳費證明免費參加上述活動，增進教學創意實力。